

РЕГЛАМЕНТ
НА НАЦИОНАЛНОТО СЪСТЕЗАНИЕ ПО КОМПЮТЪРНИ МРЕЖИ
ЗА 2016/2017 УЧЕБНА ГОДИНА

1. Общи положения

Състезанието се провежда в един кръг с два етапа и в една състезателна група за учениците от VIII до XII клас.

В първия етап участниците полагат общ тест в областта на компютърните мрежи по конспект, който е публикуван на сайта <http://edusoft.fmi.uni-sofia.bg>. Във втория етап най-добре представилите се участници трябва да решат конкретна практическа задача, свързана с решаване на казус – проектиране и конфигуриране на устройствата в примерна компютърна мрежа по зададени условия с използване на програмата Packet Tracer.

При подготовката си учениците ще могат да ползват учебни материали, безплатно предоставени от фирмата „Сиско България“, които са разработени в рамките на Сиско мрежовата академия.

2. Условия за участие

- Всички ученици, които желаят да участват в състезанието, трябва да се регистрират в интернет на адрес: <http://edusoft.fmi.uni-sofia.bg> до **31 март 2017 г.** Начало на регистрацията: **27 февруари 2017 г.**
- С направената регистрация учениците получават достъп до специално предоставени учебни материали (на английски език) от курсове в мрежовата академия на Сиско – CCNA Routing and Switching.
- Всички регистрирани ученици декларират, че ще спазват интелектуалните права за собственост на фирмата Сиско върху предоставените им учебни материали.

3. Критерии за оценяване

За работата си по теста участниците ще бъдат оценявани съобразно броя на получените верни отговори. Различните въпроси могат да имат различни тегла, в зависимост от сложността и броя на възможните отговори".

•

- При решаване на практическата задача всеки участник ще бъде оценяван в зависимост от броя на решените проблеми (всеки проблем ще има свое тегло).

4. Начин на представяне и класиране

През първия етап всички регистрирани участници се състезават едновременно, решавайки предложения от комисията тест.

На база на резултатите от него журито определя участниците (не по-малко от 12 и не повече от 20) с най-висок сбор от точки, които се класират за втория етап.

През втория етап участниците решават казуси с използване на програмата Packet Tracer. Учениците получават точки за всеки правилно решен проблем, както и в зависимост от времето, което са използвали за решаването на казуса.

Крайното класиране се извършва въз основа на сбора точки от двата кръга (с тегло по 50%).

Първенците в състезанието, заели до 15-то място в крайното класиране, получават отлични оценки, пропорционални на получените точки.

Класираният на първо място ученик получава оценка Отличен (6).